Упражнение 1 (Клиент web сервиса).

Задача: Написать программу для проверки вводимого текста, как на английском, так и на русском языках.

- Создайте новый проект в среде NetBeans.

- Добавьте в проект новую JFrame Form.

- Откройте форму в режиме «Design» для визуального редактирования.

- Щёлкните на форме правой кнопкой мыши, в контекстном меню выберите Set Layout и задайте для размещения элементов управления на форме Absolute Layout.

- В окне Properties выберите пункт «Code» и в пункте Form Size Policy установите значение Generate Resize Code.

- Из окна Palette добавьте на форму следующие элементы управления: Text Area, Button и ещё один Text Area. Расположите эти элементы друг под другом. Измените надпись на кнопке на «Проверить». Щёлкните по кнопке два раз для генерации кода обработчика на событие «actionPerformed».

- Добавьте в проект новый элемент: Web service client... В появившемся диалоге установите месторасположения WSDL файла в значение «WSDL URL», а в качестве значения напишите: <http://speller.yandex.net/services/spellservice?WSDL> Нажмите кнопку «Finish». В проект будут добавлены сгенерированные файлы для работы с указанным Web сервисом.

- Откройте форму в режиме редактирования кода и добавьте следующий импорт:

import net.yandex.speller.services.spellservice.\*;

- Найдите обработчик на событие от кнопки «actionPerformed». В этом методе напишите следующий код:

* создайте объект «SpellService» с именем «service»;
* получите объект «SpellServiceSoap» с именем «proxy» путём вызова на объекте «service» метода «getSpellServiceSoap()»;
* до вызова метода у Web сервиса надо создать два вспомогательных объекта «CheckTextRequest» с именем «req» и «CheckTextResponse» с именем «resp»;
* в объекте «req» задайте требуемый язык, например, req.setLang("ru");
* поместите в «req» текст, который надо проверить из первого элемента управления «TextArea»;
* вызовите Web сервис:

resp=proxy.checkText(req);

* объявите строковую переменную: String s="";
* из объекта «resp» получаем результат проверки: SpellResult result=resp.getSpellResult();
* результат надо представить в следующем виде - слово с ошибкой : варианты замены

for(SpellError serr : result.getError()){

s=s+serr.getWord()+" : ";

for(String si : serr.getS()) s=s+si+" ";

s=s+"\n";

}

* полученный результат отправьте во второй элемент управления «TextArea».

- Запустите приложение. В первом поле для ввода текста напишите пару фраз, причём желательно сделать несколько ошибок. Нажмите «Проверить».